



ポスタービジュアルコンテスト実施要項

1 ポスタービジュアルコンテストの概要

パソコン甲子園の主役である高校生から、次年度大会のポスター等の広報物に掲載するメインビジュアルの CG(コンピュータグラフィック)作品を、コンテスト形式で募集することで、パソコン甲子園の開催趣旨である「情報処理技術における優れたアイデアと表現力を競い合う」ことを実現し、情報化社会を支える人材の裾野を広げることに貢献していく。

2 参加資格

2025 年度において、日本国内の高等学校及び高等専門学校 の 3 年生まで並びにこれらと同等と認められる学校の者。

3 デザインについて

「ICT (情報通信技術)」を連想させるビジュアル。具体的には、コンピュータ、デジタル技術、プログラミングなど、ICT を象徴するモチーフやイメージを取り入れたデザイン。

4 応募方法

全ての作品について、原則として以下の方法で提出してください。

応募フォームによる提出

【1】応募フォームによる作品データ等の提出

パソコン甲子園公式 web サイト「ポスタービジュアルコンテスト」ページの「応募受付フォーム」よりお申込みください。

(1) 学校・担当職員・作品情報・作者名等

応募フォームに沿って入力してください。

※応募内容及び作品等について、電子メールでご連絡する場合がございます。連絡の取れるアドレス(担当教員アドレス)を必ず入力してください。

入賞された場合、ホームページへの作品およびお名前の掲載、新聞等媒体へのお名前の提供がありますので、応募される際にご希望があればペンネームを入力してください。

(2) 作品の電子データ

以下の要領で作品を作成し、応募フォーム内でアップロードしてください。

以下①～③の規定に合わない場合は失格となります。

① ポスターのサイズ

・B3判横長とし、幅と高さの比率は **4×3** としてください。(※ポスターのメインビジュアルに使用するため縦長の作品は失格となりますので、ご注意ください。)

入選作品について印刷する際、CMYK カラーでの印刷となりますので、RGB カラーで作成した場合は、印刷後の色味が若干変わる場合がありますのでご了承ください。

なお、入選した際の展示やホームページへの掲載の際、トリミングやサイズの変更を行う可能性もありますのでご了承ください(審査には影響しません)。

② ファイル形式

作品は JPEG 形式で提出してください。

③ファイル名

「学校名_氏名.jpg」としてください。

(例:「会津大付属高校_会津太郎.jpg」)

【2】学校長許諾証明書の提出

応募フォームによる申し込み完了後、以下をメールまたは郵送により提出してください。

・学校長許諾証明書

パソコン甲子園公式 web サイトよりダウンロードし、学校長の公印を押印の上でお送りください。

* 郵送等による提出は、学校で複数名応募する場合、一度にまとめてお送りいただいて構いません。

【作品の募集期間】

2025 年 5 月 7 日 (水) ～2025 年 9 月 19 日 (金)

【宛先】

パソコン甲子園事務局メールアドレス

pc-proj@u-aizu.ac.jp

〒965-8580 (専用郵便番号)

会津大学内パソコン甲子園事務局「ポスタービジュアルコンテスト」係

5 応募上の注意事項

(1) 1 人につき 1 作品の応募とします。

(2) 応募作品は、その全てを応募者本人が制作した未発表のものに限ります。他のコンテストへの重複応募は認めません。

(3) 作品に使用するすべての画像等の素材については、応募者が著作権、商標権等の一切の権利を有するか、応募者本人が権利者から、複製、上映、上演、放送、展示および出版について使用許諾等を受けたものを使用してください。第三者から権利侵害、損害賠償等の主張がなされた場合は、主催者は一切の責任を負いません。特に、画像生成系 AI サービスなどについてよく注意してください。

- (4) 応募のあった作品の著作権は応募者に帰属します。ただし、応募者及び他の権利者は、主催者または主催者が認めた者が作品の一部または全部を複製、上映、上演、放送、展示及び出版での利用を無条件で許諾するものとします。また、主催者または主催者が認めた者が、応募のあった作品をパソコン甲子園の Web サイトでの公開や出版等に使用するために、作品に対し必要な加工を行うことについて無条件で許諾するものとします。
- (5) 応募作品は返却しませんので、必ずバックアップをとってから応募してください。
- (6) 応募に必要な記録媒体や郵送にかかる経費については応募者の負担とします。
- (7) 入選作品については展示等に使用するため、圧縮前の画像データの提出をお願いする場合があります。

6 入選作品の選出について

(1) 審査の方法

提出された作品を画面上で表示したものにより審査します。

金賞 1 点、銀賞 2 点、銅賞 3 点を入選作品とします。

(2) 審査基準

主に以下の基準に沿って、表現力や芸術性等を総合的に審査します。

- ・独創性
- ・作品が与えるインパクト
- ・技術力
- ・大会の広報媒体にふさわしいデザインか

(3) 審査結果の発表

2025 年 10 月 17 日(金)

パソコン甲子園の Web サイト上にて入選作品を発表します。その際は、作品の画像、作品名、学校名、氏名(またはペンネーム)、学年を掲載します。

※発表日時、方法は変更となる場合があります。

7 作品制作用ペイントアプリを無償進呈

ポスタービジュアルコンテストに応募される方には、プロの制作現場やデザイン系の専門学校、また大学等でも利用されているペイントツール「CLIPSTUDIO PAINTDEBUT」(アクティベーションライセンス版)を無償で進呈します。ご希望の方は下記 URL にアクセスし、必要事項をご記入ください。



パソコン甲子園 2025 CLIPSTUDIO PAINTDEBUT 申込ページ

<https://jp.surveymonkey.com/r/pckoshien2025-csp>

8 問い合わせ

パソコン甲子園ポスタービジュアルコンテストに関する質問等は、パソコン甲子園公式 Web

サイトのお問い合わせフォームをご利用ください。電子メールによりお問合せいただく場合は、電子メールの表題を「ポスター質問」としてください。また、応募に関する連絡事項を随時Webサイト上に掲載しますので、定期的に確認してください。

【メールアドレス】 pc-proj@u-aizu.ac.jp

【電話番号】 0242-37-2532

【公式 Web サイト】 <https://pckoshien.u-aizu.ac.jp/>