

に・ぜろ・に・に パソコン甲子園2022

いちまいの絵CG部門 競技要項

1 いちまいの絵CG部門の概要

テーマに基づき制作された1枚のCG（コンピュータグラフィック）の作品を、「独創性」「インパクト」「技術力」「テーマを生かし切れているか」の4項目に重点を置き、表現力や芸術性等を総合的に審査し、入選作品を決定します。

優秀賞3点、3DCG賞1点、佳作15点程度の入選作品は、パソコン甲子園のWebサイト上及び本選会場で発表・公開します。

この部門は、本選会場で競技を行うことはありません。

2 テーマ

今回のテーマは「おんこちしん温故知新」です。

パソコン甲子園は本大会で20周年となります。この20年でテクノロジーは大きく進歩し、社会も、人々の価値観も変化しています。平成から令和に代わり、持続可能な社会、多様性を重視する社会へと時々刻々と変化しています。

「温故知新」は、昔あったことをよく調べ、学び、そうして得られた知見を活かして新たな知識や見解を得るという意味のことばです。

本当に古い昔のことを学ぶことも、ちょっと前にあった出来事から新たな発見を得ることも、私たちに必要な『新しい道への第一歩』です。過去のことから、皆さんのこの先の新しい道しるべとなるような何かを探してみてください。そしてイメージを膨らませて、あなたなりの「温故知新」をいちまいの絵で自由に表現してみてください。出来上がった作品は、きっと皆さんに、さらにはもっと多くの人々に、過去から未来に向けた新しい気づきを与えてくれるはずです。

3 応募方法

全ての作品について、原則として以下のAの方法で提出してください。Aの方法が困難な場合のみ、Bの方法でご提出ください。

A 応募フォームと郵送による提出

【1】 応募フォームによる作品データ等の提出

パソコン甲子園公式webサイト「いちまいの絵CG部門」ページの「応募受付フォーム」よりお申込みください。

(1) 学校・担当職員・作品情報

応募フォームに沿って入力してください。

(2) 作品の電子データ

以下の要領で作品を作成し、応募フォーム内でアップロードしてください。

以下①～③の規定に合わない場合は失格となります。

① サイズ

横長とし、幅と高さの比率は4×3とし、A4サイズ用の紙に十分な画質で印刷できるサイズにしてください。

*縦長の作品は失格となりますので、ご注意ください。

② ファイル形式

JPEGのみ * 作品をJPEGとして保存する際は、圧縮率を最低にしてください。

③ ファイル名

「学校名_氏名.jpg」としてください。

(例:「会津大付属高校_会津太郎.jpg」)

【2】 郵送等による作品のカラー印刷等の提出

応募フォームによる申し込み完了後、次の(1)から(3)を郵送又は宅配便等により送付してください。

(1) 作品のカラー印刷

作品をA4判横の用紙にカラー印刷し、裏面に学校名、応募者名、作品名を記載してください。

なお、用紙は厚手フォト紙とし、紙質は指定しません。

(2) 学校長許諾証明書

パソコン甲子園公式webサイトよりダウンロードし、学校長の公印を押印の上でお送りください。

* 郵送又は宅配便等による提出は、学校で複数名応募する場合、一度にまとめてお送りいただいて構いません。

【作品の募集期間】

2022年5月6日(金) ～ 2022年9月2日(金)【締切日消印有効】

【宛 先】

〒965-8580 (専用郵便番号)

会津大学内

パソコン甲子園事務局 「いちまいの絵CG部門」係

B 応募フォームの利用による申込みが困難な場合

Aの方法による応募を原則としますが、応募用紙による申込みも可能ですので、次の(1)から(4)を郵送または宅配便等により送付してください。

作品到着後、電子メールにより受付確認のご連絡をお送りいたしますので、必ず応募用紙へご連絡の取れるメールアドレスをご記載ください。

(1) いちまいの絵 CG 部門応募用紙 兼 学校長許諾証明書

パソコン甲子園公式 web サイトよりダウンロードし、必要事項を記入の上、紙に印刷したものと Excel ファイルの両方を提出してください。紙に印刷したものには、学校長の公印の押印をお願いします。

*Excel ファイルは作品の電子データと同じ記録媒体に保存し、提出してください。

(2) 作品の電子データ

応募フォーム申込み時と同様の要領で作品を作成し、記録媒体（CD-R/RW, DVD, USB メモリ等）に保存して提出してください。

(3) 作品のカラー印刷

応募フォーム申込み時と同様の方法でお送りください。

	Aの方法 【1】応募フォーム＋ 【2】郵送等	Bの方法 (郵送等)
学校・担当職員・作品情報	応募フォームで提出	応募用紙兼学校長許諾証明書を印刷の上、郵送等で提出
作品の電子データ	応募フォームで提出	記録媒体に保存の上、郵送等で提出
作品のカラー印刷	印刷の上、郵送等で提出	印刷の上、郵送等で提出
学校長許諾証明書	印刷・押印の上、郵送等で提出	応募用紙兼学校長許諾証明書を印刷・押印の上、郵送等で提出

4 応募上の注意事項

- (1) 1人につき1作品の応募とします。
- (2) 応募作品は、その全てを応募者本人が制作した未発表のものに限ります。他のコンテストへの重複応募は認めません。
- (3) 作品に使用するすべての画像等の素材については、応募者が著作権等の一切の権利を有す

るか、応募者本人が権利者から、複製、上映、上演、放送、展示および出版について使用許諾等を受けたものを使用してください。第三者から権利侵害、損害賠償等の主張がなされた場合は、主催者は一切の責任を負いません。

- (4) 応募のあった作品の著作権は応募者に帰属します。ただし、応募者及び他の権利者は、主催者または主催者が認めた者が作品の一部または全部を複製、上映、上演、放送、展示及び出版での利用を無条件で許諾するものとします。また、主催者または主催者が認めた者が、応募のあった作品をパソコン甲子園の Web サイトでの公開や出版等に使用するために、作品に対し必要な加工を行うことについて無条件で許諾するものとします。
- (5) 応募作品は返却しませんので、必ずバックアップをとってから応募してください。
- (6) 応募に必要な記録媒体や郵送にかかる経費については応募者の負担とします。
- (7) 郵送中の事故や記録媒体の破損等の事故が発生した場合は原則として応募が無効となりますが、個別のケースについては応募者に連絡し対応を協議します。
- (8) 入選作品については展示等に使用するため、圧縮前の画像データの提出をお願いする場合があります。
- (9) 本部門に作品を応募いただいた場合でも、ASIAGRAPH（※1）と共催する「パソコン甲子園高校生国際部門」（※2）にエントリーできます。ただし、本部門に応募いただいた作品ではなく、必ず未発表の別のオリジナル作品でエントリーしてください。

※1 ASIAGRAPH について

アジア独自の多様な文化と、科学と芸術の融合が生み出すアジア独自の優れたデジタルコンテンツを更に発展させるために、世界の第一線で活躍するアジアの研究者とクリエイターが集い、先端技術の発表や作品の展示を行う、学術・芸術・展示が一体となった総合イベントです。

※2 パソコン甲子園高校生国際部門へのエントリーについて

ASIAGRAPH の事務局が作品の募集を行います。応募方法等については下記 URL を参照ください（5 月下旬頃更新予定）。

<http://www.asiagraph.jp/sp.html>

5 入選作品の選出について

(1) 審査の方法

提出された作品を画面上で表示及び作品のカラー印刷（A4版）したものにより審査します。

(2) 審査基準

主に以下の基準に沿って、表現力や芸術性等を総合的に審査します。

- ・ 独創性
- ・ 作品が与えるインパクト
- ・ 技術力
- ・ テーマを生かし切れているか

(3) 審査結果の発表

2022年10月17日(月)

パソコン甲子園のWebサイト上にて入選作品を発表します。その際は、作品の画像、作品名、学校名、氏名、学年を掲載します。

※発表日時、方法は変更となる場合があります。

6 作品制作用ペイントアプリを無償進呈

「いちまいの絵CG部門」に応募される方には、プロの制作現場やデザイン系の専門学校や大学でも利用されているペイントアプリ「CLIP STUDIO PAINT DEBUT」(アクティベーションライセンス版)を無償で進呈します。ご希望の方は下記URLにアクセスし、必要事項をご記入ください。



パソコン甲子園2022 CLIP STUDIO PAINT DEBUT 申込ページ

<https://jp.research.net/r/pc-concours2022>

7 問い合わせ

パソコン甲子園いちまいの絵 CG 部門に関する質問等は、パソコン甲子園公式 Web サイトのお問い合わせフォームをご利用ください。電子メールによりお問合せいただく場合は、電子メールの表題を「CG 質問」としてください。また、応募に関する連絡事項を随時 Web サイト上に掲載しますので、定期的に確認してください。

【メールアドレス】 pc-proj@u-aizu.ac.jp

【電話番号】 0242-37-2532

【公式Webサイト】 <https://u-aizu.ac.jp/pc-concours/>